

WHAT'S UP BOULDER CONTEST

Règlement

Tous les blocs sont ouverts avec des prises d'une même couleur. Les prises de mains de départ sont signalées. Si une seule prise est signalée, un départ à deux mains sur cette prise est exigé.
L'usage de toute la structure est autorisé, à l'exception des trous dans le mur pour les vis et de l'espace entre les prises et le mur.

La compétition durera 4h00. Le début et la fin de la compétition seront annoncés par un signal sonore.

Tous les blocs peuvent être essayés et travaillés librement avant tout essai officiel.

Chaque essai officiel doit être autorisé par le juge responsable du bloc concerné. Le nombre d'essais officiels est illimité.

L'usage d'une brosse douce, de la magnésie liquide ou en poudre est autorisé. L'usage des brosses métalliques et de la « résine » ou « pof » est interdit.

Les participants sont obligés de grimper vêtu du T-shirt officiel de la compétition, le numéro sur la main du participant doit être visible à tout moment.

Chaque bloc vaut 1000 points divisé par le nombre de grimpeurs qui l'auront réussi. Les grimpeurs sont classés selon la somme des points correspondant à la valeur de chaque bloc réussi, par ordre décroissant.

Un bloc est réussi :

- si le concurrent tient la prise de sortie à deux mains au moins deux secondes ou si le concurrent se rétablit sur le haut de la structure
- et
- après que le juge valide la position et annonce « OK »

Si un incident technique est signalé par le juge, le bloc est provisoirement inaccessible aux grimpeurs en attente de la réparation.

Le grimpeur victime de l'incident technique est prioritaire sur les autres dans le choix du moment de renouveler sa tentative.

Seuls les 5 meilleurs sont qualifiés pour la finale.

L'ordre de passage se fait dans l'ordre inverse du classement du tour précédent (le premier partira en dernier).

Les grimpeurs tentent de réaliser 4 blocs « à vue » imposés dans un ordre prédéfini et après une observation collective de 2 minutes.

Chaque grimpeur a successivement 4 minutes de temps d'escalade pour tenter les blocs.

Tous les grimpeurs effectuent leurs tentatives chacun leur tour pendant leur temps d'escalade dans le même bloc avant de passer au bloc suivant.

La fin du temps d'escalade est annoncée par un signal sonore. A ce signal, les grimpeurs ne peuvent pas débiter une nouvelle tentative. Cependant, ils peuvent terminer leur tentative en cours et en cas de réussite du bloc, ce dernier est validé. La dernière minute du temps d'escalade est annoncée par le juge.

Si un grimpeur réussit le bloc avant la fin du temps imparti, le compétiteur suivant rejoint à son tour immédiatement ce bloc, ou le bloc suivant s'il est le premier dans l'ordre de passage.

Un essai est comptabilisé :

- dès que le corps quitte le sol,
- si le compétiteur touche d'autres prises que celles du départ

Le juge note le nombre d'essais comptabilisés pour la réalisation du bloc.

Afin de départager d'éventuels ex æquo, chaque bloc comporte une prise bonus marquée d'une couleur différente de celle des prises de départ.

La validation de cette prise n'est pas une condition obligatoire pour valider la réalisation du bloc.

La prise de bonus est comptabilisée :

- lorsque le grimpeur tient celle-ci 2 secondes
- lorsque le grimpeur réussit le bloc, sans utiliser cette prise.

Le juge note, pour chaque concurrent, la validation ou non de la prise bonus ainsi que le nombre d'essais pour la valider.

Si un incident technique est signalé par le juge, le grimpeur est isolé pour y attendre la réparation. Dès la réparation effectuée, celui-ci reprendra ses tentatives. Le grimpeur dispose du temps d'escalade restant au moment où l'incident s'est produit avec un minimum de 2 minutes.

Les grimpeurs sont classés selon :

- le nombre de blocs réussis, en ordre croissant,
- la somme des essais pour réussir les blocs, par ordre croissant,
- le nombre de prises bonus tenues en ordre décroissant,
- la somme des essais effectués pour tenir les prises bonus, par ordre croissant.

En cas d'égalité dans le tour final, les résultats du tour précédent sont pris en compte pour départager les concurrents ex æquo.

S'il y a encore égalité à la première place, les grimpeurs restent ex æquo et le classement final est annoncé.